

INSTRUCTION BOOKLET

<http://www.emulation64.fr>



Traduit en Français par BFrancois

Interplay
BY GAMERS FOR GAMERS™

TEEN
T
AGES 13+
CONTENT RATED BY
ESRB

NINTENDO 64



Emulation64.fr

TABLE DES MATIERES

CHAOS SUR CLAYMODO	3
AVANT DE COMMENCER	5
<i>Le Stick Analogique</i>	5
<i>Démarrer le Jeu</i>	5
LES COMMANDES	6
<i>Les Déplacements</i>	6
<i>Les Coups de Poing / Coups de Pied</i>	7
<i>Les Attaques Rapprochées</i>	8
<i>Jeter son Adversaire</i>	8
<i>Les Coups Spéciaux</i>	8
<i>Les Super Coups Spéciaux</i>	9
<i>Parer les Attaques</i>	9
<i>Les Claytalities</i>	9
<i>Devenir un Clay Fighter</i>	10
LES CLAY FIGHTERS	11
<i>High Five</i>	11
<i>Zappa Yow Yow Boyz</i>	12
<i>Lady Liberty</i>	13
<i>Lockjaw Pooch</i>	14
<i>Bad Mister Frosty</i>	15
<i>Blob</i>	16
<i>Bonker</i>	17
<i>Houngan</i>	18
<i>Kung Pow</i>	19
<i>Taffy</i>	20
<i>Ickybod Clay</i>	21
<i>Boogerman</i>	22
<i>Dr Kiln</i>	23
<i>Earthworm Jim</i>	24
<i>Sumo Santa</i>	25
<i>T-Hoppy</i>	26

CHAOS SUR CLAYMODO

Cachée au plus profond des océans du monde de Claydonia se trouve la petite île de Glaymodo, un endroit luxuriant et couvert de jungle qui n'a jamais été inscrit sur aucune carte.

C'est ici que le diabolique Dr Kiln a installé sa base secrète, ajoutant la touche finale à son plan de domination mondiale.

Pendant ce temps, nos héros volaient doucement en avion à réaction vers les Clayhamas, un paradis de vacances que tous attendaient avec impatience.

Bad Mister Frosty, récemment devenu bon, le chef Kung Pow, le maître Blob, la combattante Lady Liberty et Taffy "The Candyman" étaient en train de manger leurs cacahuètes grillées et boire leur soda.

Lorsqu'un énorme météore violet venu du ciel fait s'écraser leur avion sur l'île de Claymodo.

En découvrant les intentions du Dr Kiln, ils partirent immédiatement en croisade pour l'arrêter.

Alors que nos courageux amis préparaient une stratégie pour déjouer les plans du Dr Kiln, Houngan, le scientifique maléfique du Dr Kiln, travaillait sur son secret : "la formule de domination du monde".

"Big Bessie", l'énorme météore qui a failli griller nos vaillants guerriers s'est écrasé près du volcan qui a abrite le laboratoire secret de Houngan. Malheureusement pour le Dr Kiln, de la substance radioactive est tombée sur sa main qui a immédiatement commencé à grossir.

Le Dr Kiln a réalisé avec horreur que sa main avait pris vie.

Il n'avait plus qu'une seule solution, se couper la main qui était en train de se transformer.

Bien que l'opération d'ablation de la main du Dr Kiln (qui a été effectuée avec une tronçonneuse) ait été douloureuse, il s'est rendu compte qu'il pouvait créer une vaste armée de guerriers avec lesquels conquérir le monde.

Les plans maniaques du Dr Kiln devaient cependant être interrompus car sa main, maintenant connue sous le nom de High Five, en avait assez de toujours se plier à ses ordres et décida de se retourner contre lui.

Cependant, avec le mutagène de la météorite, il a créé ses sbires Lockjaw (son fidèle et sinistre toutou) et Ickybod Clay (un type encore inconnu de spectre).

CHAOS SUR CLAYMODO

Lorsque Bonker, le clown espiègle, a eu vent du plan ignoble du Dr Kiln, il a immédiatement rejoint la cause du maléfique Dr Kiln, ne voulant rien de plus que semer le chaos dans le monde de Claydonia.

Les Zappa Yow Yow Boys, les seuls natifs de Claymodo, ne veulent rien de plus que de chasser tous ces idiots fous de leur île.

Qui gagnera cette glorieuse bataille du bien contre le mal ?
Vous seul pouvez décider du résultat !



AVANT DE COMMENCER

Le Stick Analogique

La manette Nintendo 64 a un stick qui utilise un système analogique qui lit les angles et la direction de ses mouvements.

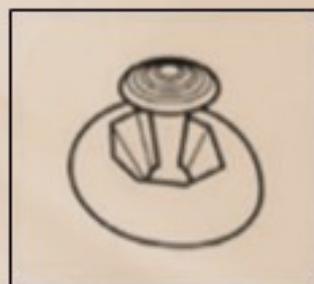
Cela permet un contrôle plus précis qui n'est pas possible avec la croix directionnelle.

Lorsque vous allumez la console, ne touchez pas au stick analogique et laissez-le dans sa position neutre.



Si vous orientez le stick analogique vers une direction lorsque vous allumez la console, cette position sera considérée comme neutre. Cela causera des problèmes de direction dans le jeu.

Pour réinitialiser la position neutre du stick analogique une fois le jeu lancé, appuyez sur le bouton Start tout en maintenant les boutons L et R enfoncés.



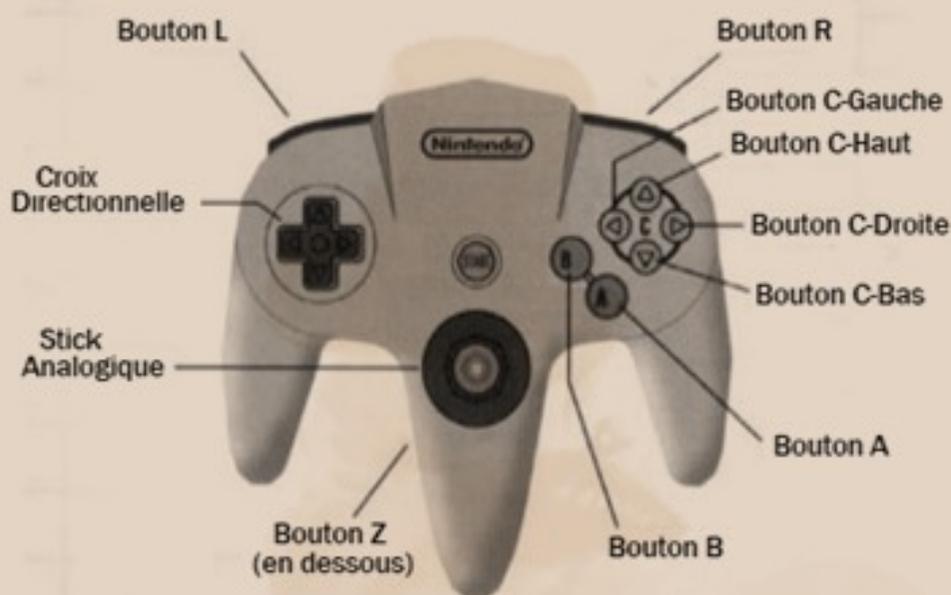
Le stick analogique est un instrument de précision, faites en sorte de ne pas y renverser de liquide ou d'y placer des objets étrangers.

Démarrer le Jeu

Insérez tout d'abord le jeu Clay Fighter Sculptor's Cut dans votre console Nintendo 64.

Allumez ensuite votre console et c'est parti !

LES COMMANDES



Les Déplacements

- **Haut :** Sauter :
Votre combattant sautera dans les airs.
Certains combattants sautent plus haut que d'autres.
- **Haut-Gauche:** Sauter en arrière :
Votre combattant sautera dans les airs en arrière et s'éloignera de son adversaire.
- **Gauche:** Reculer :
Cela permet à votre combattant de se protéger des attaques de son adversaire venant de devant.
- **Bas-Gauche:** S'accroupir et reculer :
Votre combattant s'accroupira et pourra se protéger des attaques basses et de la plupart des autres attaques.
- **Bas :** S'accroupir :
Votre combattant s'accroupira ce qui lui permettra de réaliser des attaques basses.
- **Bas-Droite:** S'accroupir et avancer :
Votre combattant s'accroupira et avancera vers son adversaire ce qui lui permettra d'attaquer.
Attention, votre combattant ne pourra pas bloquer les coups reçus dans cette position.

LES COMMANDES

- **Droite :** Avancer :
Votre combattant avancera vers son adversaire ce qui lui permettra de réaliser des attaques.
- **Haut-Droite :** Sauter en avant :
Votre combattant sautera dans les airs en avant et pourra même passer par-dessus son adversaire.
Plusieurs actions peuvent être réalisées lorsque votre combattant se trouve dans les airs.

Remarque :

Vous pouvez utiliser la Croix Directionnelle ou le Stick Analogique pour réaliser ces actions.

Si votre adversaire se trouve sur la gauche de votre combattant, il faudra inverser les commandes ci-dessus.

Les Coups de Poing / Coups de Pied

Il y a 3 coups de poing de base et 3 coups de pied de base disponibles pour tous les personnages :

- **Bouton B :** Coup de poing de mauviette :
Cette attaque mauviette ne fait pas beaucoup de dégâts, mais vous devrez en faire beaucoup avant de pouvoir décrocher une attaque plus puissante.
- **Bouton A :** Coup de pied de mauviette :
Parfois, vous aurez besoin de ce petit coup de pied pour éliminer votre adversaire.
Vous devrez utiliser ce type de coups de pied avant de pouvoir réaliser une attaque plus puissante.
- **Bouton C ▲ :** Coup de poing brutal :
Un coup de poing sans retenue brutalisera votre adversaire, mais seulement si vous pouvez le frapper à temps.
- **Bouton C ► :** Coup de pied brutal :
Lorsque vous voulez vraiment envoyer votre adversaire à travers les poteaux de but, essayez ce coup de pied, il devrait envoyer votre adversaire à mi-chemin vers Jupiter.

LES COMMANDES

- Bouton C ◀ : Coup de poing moyen :
Ce punch enveloppant ordinaire est celui que n'importe quel John Dough pourrait lancer.
Il a une vitesse moyenne et une force moyenne.
- Bouton C ▼ : Coup de pied moyen :
Une attaque qui prête une grande partie de son caractère à John Dough.
Ce n'est pas le coup de pied le plus fort, ni le plus faible, et il atteindra votre adversaire en un temps moyen.

Les Attaques Rapprochées

Ces attaques peuvent être effectuées lorsque votre combattant est à côté de son adversaire.

Les coups de poing et de pied normaux de votre combattant peuvent également être différents lorsqu'il se déplace au corps à corps.

Jeter son Adversaire

Certains combattants d'argile ont la capacité d'attraper un adversaire et de le jeter à travers l'arène.

Bien qu'un combattant puisse survivre à une chute comme celle-ci, il doit utiliser une partie de son énergie pour se ressaisir.

Si vous voulez lancer un autre combattant, vous devrez vous rapprocher de celui-ci, puis l'attraper.

Vous pouvez le faire en appuyant vers l'avant ou vers l'arrière lorsque vous êtes proche et en appuyant sur un coup de poing moyen ou lourd (ou un coup de pied, selon le combattant).

Le type et la nature de l'attaque varient avec chaque combattant, vous devrez donc expérimenter un peu pour maîtriser ces attaques.

Les Coups Spéciaux

Les combattants ont appris des lancers, prises, coups de poing et coups de pied de base, mais chaque personnage a étudié une variété de coups spéciaux.

Ces coups sont propres à chaque personnage.

Ils donneront à votre combattant un avantage indispensable lorsque la barre d'énergie de votre adversaire sera au plus bas.

Vous pouvez également surprendre un adversaire avec un coup auquel il ne s'attendait peut-être pas.

LES COMMANDES

Le timing est très important pour tous les coups spéciaux, et cela peut vous prendre un certain temps pour maîtriser ces attaques.

Les Super Coups Spéciaux

Si vous n'êtes pas satisfait du chaos des coups spéciaux, vous pouvez utiliser ces super coups pour détruire complètement votre adversaire. Ceux-ci ne peuvent être exécutés que si votre super compteur est au moins au niveau un.

Parer les Attaques

Tous les combattants peuvent parer toute attaque qui se dirige dans leur direction, mais le timing est crucial.

Vous devez appuyer sur le bouton juste avant l'impact.

Vous pouvez également vous baisser juste avant l'impact.

En cas de succès, l'attaquant sera étourdi pendant une fraction de seconde ce qui vous permettra de lancer une attaque.

Si vous échouez, préparez-vous à ressentir la douleur.

Les Claytalities

C'est la façon "ultime" de terminer votre adversaire.

Ils ne peuvent être effectués que dans certaines situations.

Essayez de savoir quand !

LES COMMANDES

Devenir un Clay Fighter

Voici quelques conseils pour jouer à Clay Fighter Sculptor's Cut :

- 1) Lorsque tout le reste échoue, n'oubliez pas de bloquer. Attendez que votre adversaire fasse une erreur et martelez-le.
- 2) Testez différentes combinaisons avec les boutons de votre manette. Vous pourriez peut-être découvrir un nouveau coup.
- 3) Il est possible de bloquer les coups spéciaux. Cependant, chaque fois que vous le faites, votre barre d'énergie diminue. Il est préférable d'éviter cette situation autant que possible.
- 4) Le blocage bas ne vous protégera pas toujours de certaines attaques. Étudiez attentivement les combattants. Certains coups peuvent sembler toucher le bas, alors qu'ils atteignent en fait le haut.
- 5) Soyez aventureux lors de vos combats. Vous pouvez tomber sur des zones secrètes...



Emulation64.fr

LES CLAY FIGHTERS

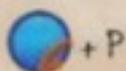
High Five

Autrefois "la main droite" du Dr Kiln, High Five en a assez de suivre la volonté folle du dictateur fou.

Devenue énorme à cause de la météorite, elle est maintenant une force formidable du côté du bien.

Les ennemis se dispersent lorsque High Five se serre le poing car personne ne veut ressentir la force de ce coup de poing !

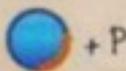
Knuckle Sandwich



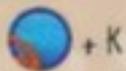
Who's the Hand?



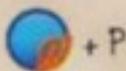
Peace, Man!



Five-Finger Discount



So Long, Sucker!



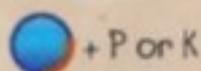
LES CLAY FIGHTERS**Zappa Yow Yow Boyz**

Fofu, Gling et Kapu vivaient une vie heureuse et insouciante sur Claymodo lorsque tout le chahut s'est produit.

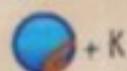
Maintenant, déterminés à reprendre leur sanctuaire à ces personnages ennuyeux, les Zappa Yow Yow Boyz ne reculeront devant rien pour expulser le groupe de leur île bien-aimée.

De nature pas mauvaise, ce trio normalement docile essaiera d'écraser tous ceux qu'il verra, recherchant la paix et la tranquillité !

Zappa Snappa

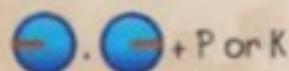


Zappa Flip

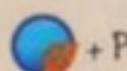


Zappa Twirl

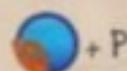
Charge



Zappa Zipper Twister



Zapp Attack



Trio Toss



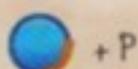
LES CLAY FIGHTERS**Lady Liberty**

Combattante de la liberté autoproclamée, Lady Liberty, a juré de s'opposer au mal partout où il existe.

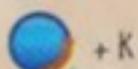
Soldat expérimenté, son instinct de survie était essentiel pendant et après l'accident d'avion sur l'île.

Toutes ses compétences de combat seront mises à l'épreuve maintenant qu'elle et ses amis font face à leur ennemi le plus redoutable, le diabolique Dr Kiln et ses affreux hommes de main.

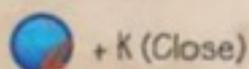
Crown Of Flames



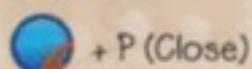
Torch Strike



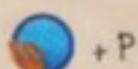
Freedom Fling



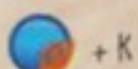
Liberty Bell



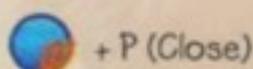
Torches Of Fury



Liberation Declaration



Bomb's Away



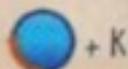
LES CLAY FIGHTERS**Lockjaw Pooch**

Autrefois le bull-terrier de compagnie du Dr Kiln, Lockjaw s'est transformé en monstre à cause de la météorite.

Complètement fidèle à son maître, Lockjaw gronde, mordille et grogne pour se frayer un chemin à travers ses adversaires.

Alors que les gentils aimeraient probablement voir Lockjaw en laisse, le Dr Kiln l'envoie régulièrement faire ses actes les plus sinistres.

Doggie Copter



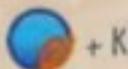
Hot Dog



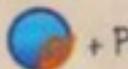
Spiked Collar



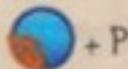
Dog Rush



Fangs Of Fear



Killer Claws



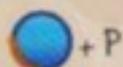
LES CLAY FIGHTERS**Bad Mister Frosty**

L'ancien voyou au cœur froid a cherché une thérapie pour l'aider à calmer son impétuosité.

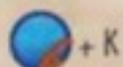
Il a même troqué sa casquette de baseball rebelle pour son chapeau.

Avec sa personnalité désormais bienveillante, il s'efforce de lutter contre le mal.

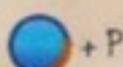
Ice Bash



Blizzard

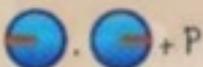


Ice Pick

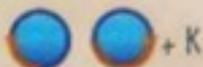


Snowball

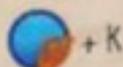
Charge



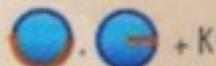
Frozen Frenzy



Snow Plow



Hurricane Flurry



LES CLAY FIGHTERS

Blob

Toujours aussi fort après les deux grandes aventures précédentes, Blob continue de lutter contre le mal.

Il va certainement devoir étendre tous ses talents de métamorphose jusqu'au point de rupture pour renverser ses adversaires.

Blob n'est pas le plus intelligent des combattants, mais il est le plus polyvalent.

Deviendra-t-il une voiture ? Un avion ? Une hache ? Regardez et découvrez !

Buzz Saw

Charge  .  + P

Air Raid

 + K

Police Brutality

 + P

Knock You Out

 + P

Spinning Axe

 + K

Super Lunge Flurry

 + P

Kamikaze Bombardment

 + P



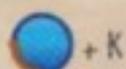
LES CLAY FIGHTERS**Bonker**

Autrefois clown de cirque heureux et souriant, Bonker ne reçoit de la joie qu'en causant du chagrin.

Rejeté du cirque à cause de son attitude mauvaise et espiègle et de ses farces de plus en plus psychotiques, il a rejoint les méchants sbires du diabolique Dr Kiln.

Au cours de son voyage vers la domination du monde, il prévoit de faire rire et hurler aux dépens de ses victimes.

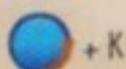
Merry-Go-Clown



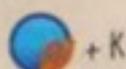
Get 'Em, Fifi



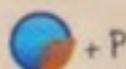
Ferris Wheel



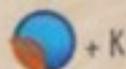
Welcome To The Big Top



Horde-O'-Fifis



Twirly Bird



LES CLAY FIGHTERS

Houngan

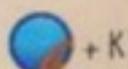
Le docteur vaudou est là !

Avec son poulet en caoutchouc hypnotique, sa peinture faciale bizarre et son attitude générale terriblement drôle, Harry Houngan est un spectacle à voir.

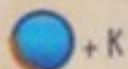
En tant que scientifique maléfique de Dn Kiln, ce chaman ingénieux mais égaré développe toutes les armes sinistres du Dr Kiln.

Avec sa dernière découverte, Houngan façonnera pour le Dr Kiln une armée des ténèbres pour conquérir le monde.

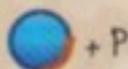
We Jammin'



Whoa, Mon!



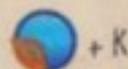
Chickenball



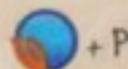
Chicken Licken'



Voodoo



Graveyard Shift



LES CLAY FIGHTERS

Kung Pow

Qui maîtrisez-vous ?

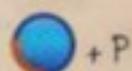
Si c'est Kung Pow, vous êtes sûr d'être bien entraîné.

Autrefois animateur d'une émission de cuisine, Kung Pow est aujourd'hui le maître de Kung-Fu le plus estimé de Claydonia.

Le Dr Kiln n'était pas du tout content lorsqu'il a appris qu'il se battait contre lui.

Lorsque Kung Pow sort un wok, vous ne savez jamais s'il va vous marteler avec ou vous préparer un plat délicieux !

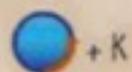
Crane Technique



Egg Fu Young



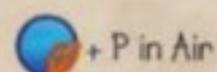
Chop Suey



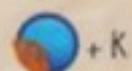
Nunchucks



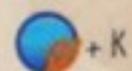
Fu Manchu



Lo Mein



Pork Fried Rice



LES CLAY FIGHTERS

Taffy

Aussi connu sous le nom de "The Candyman", Taffy est le plus élastique du groupe, car il peut étirer ses membres.

Taffy n'est pas très fort mais il utilise son élasticité comme un avantage stratégique.

Il adore les sucreries et sautera fréquemment des repas pour ne grignoter que des desserts.

Il y a fort à parier que son dentiste l'adore !

Jelly Roll

Charge  + P

Gumball

 + P

Taffy Twist

 + P

Sugar Rush

 + K

Sweetie Pie

 + P

Bubble Gun

Charge P, K



LES CLAY FIGHTERS**Ickybod Clay**

Ickybod hante les creux ténébreux de Claymodo, semant la terreur dans l'âme de tous ceux qu'il rencontre.

Créature presque spectrale, IckyBod se déplace en flottant juste au-dessus du sol.

Afin de tester ses prouesses, IckyBod a pris sur lui de terroriser tous les ennemis de l'île, juste pour prouver qu'il n'y a personne qu'il ne peut effrayer.

Boohooken



Guord Toss



Now You See Me...



Raise The Dead



Ghostly Bash



Frightmare

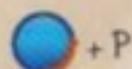


LES CLAY FIGHTERS**Boogerman**

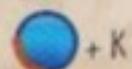
Lorsque les gentils ont décidé de contrecarrer les plans diaboliques du Dr Kiln, ils ont immédiatement demandé l'aide du super-héros de renommée mondiale Boogerman.

Il utilise sa "morve" pour contrer les forces du mal sur l'île de Claymodo.

Loogie



Gas Slide

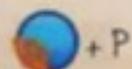


Boogie Flip

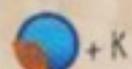
Charge



Spinning Cape



Boogie Spin



Mega Burp



LES CLAY FIGHTERS

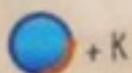
Dr Kiln

Attention, le Dr Kiln est déterminé à conquérir le monde et il sera presque impossible de l'arrêter.

Il a utilisé le mutagène que Houngan a extrait du météorite qui s'est écrasé à côté de son laboratoire secret.

Avec celui-ci, Kiln créera un groupe maléfique de sbires afin de régner en maître.

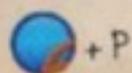
Propeller Push



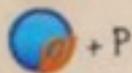
Glasses Of Heat



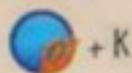
Defibrillator Dance



Rapid Fire



The Doctor Is In



LES CLAY FIGHTERS

Earthworm Jim

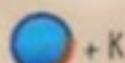
Partout où il y a des méchants maléfiques à vaincre, vous pouvez parier que Earthworm Jim sera là pour les arrêter.

Dans son fidèle costume, il passe à l'action, se tortillant à travers les forces du mal qu'il rencontre sur son chemin.

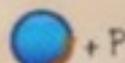
Les méchants pensent qu'il va servir de nourriture pour poisson, mais Jim a d'autres projets.

Ses pouvoirs tiendront-ils jusqu'à ce qu'il puisse vaincre ces crétins ?

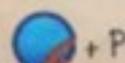
Tumbleworm



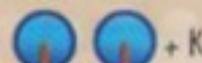
Blast 'Em



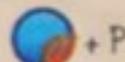
Eat Cowl



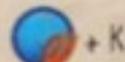
Whoa, Nellie!



Mega Blast



Super Worm



Propeller Worm



LES CLAY FIGHTERS

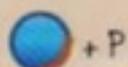
Sumo Santa

Inconnue de tous dans notre histoire, l'île de Claymodo est en fait le quartier général secret de l'atelier de jouets de Sumo Santa, dans lequel ses lutins dévoués travaillent assidûment toute l'année pour créer des jouets pour tous les enfants de Claydonia.

Tout juste transféré du pôle Nord, Sumo Santa a choisi un emplacement plus tropical pour son usine de jouets et prend des mesures pour s'assurer que tous ses jouets soient finis.

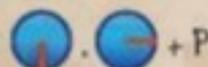
Si cela signifie expulser tous nos héros de l'île, alors qu'il en soit ainsi !

Christmas Gift

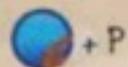


Sumo Splash

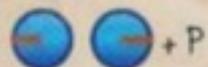
Charge



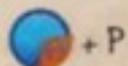
Belly Launcher



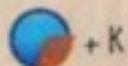
Kringle Crush



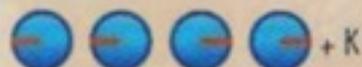
Blubber



Air Blubber



Sumo Stomp



LES CLAY FIGHTERS

T-Hoppy

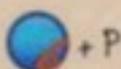
Autrefois un bon gars, T-Hoppy a depuis été transformé par le Dr Kiln en un monstre mécanique de la nature.

T-Hoppy a subi un lavage de cerveau par le méchant fou, c'est un spectacle à voir.

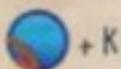
Son corps robotique le rend incroyablement fort et lui offre une vaste gamme d'attaques qui peuvent pulvériser l'ennemi.

Nos héros pourront-ils sauver T-Hoppy du mal qui a pris le contrôle de lui ?

Jack Rabbit



Hydraulic Kick



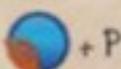
Hoppy Stomp



Jack Rabbit Overdrive



Julienned Carrots



Hash And Bash

